

Épervier, sortez !



RÈGLE DU JEU

PRÉPARATION

- 5 joueurs minimum
- 1 terrain d'environ 20 mètres de long et assez large
- 1 craie ou des objets pour délimiter le terrain
- 1 sifflet (facultatif)

BUT DU JEU

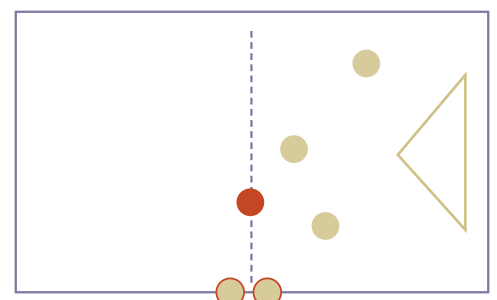
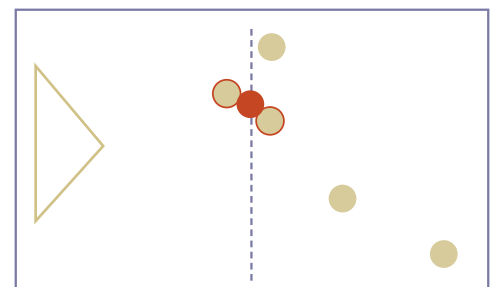
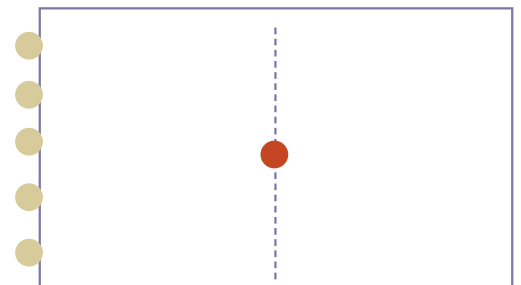
Traverser l'intégralité du terrain sans se faire toucher par l'épervier.
Le dernier joueur en liberté remporte la partie.

1 Pour commencer une partie, il faut désigner un épervier. On peut aussi laisser le hasard décider en effectuant un tirage au sort. Une fois choisi, l'épervier se place au milieu du terrain. Les autres joueurs se placent à un bout du terrain, derrière la ligne.

2 Quand le signal du départ est donné, les joueurs doivent traverser le terrain sans se faire attraper par l'épervier. Les joueurs touchés par l'épervier sont faits prisonniers et ne participent plus au jeu.

3 Ensuite, une nouvelle vague est lancée et les joueurs tentent de retraverser le terrain.

Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un joueur libre, ou que le dernier joueur soit touché par l'épervier.



Variante

Les joueurs touchés deviennent éperviers à leur tour. Il y a donc plusieurs éperviers sur le terrain, et leur nombre augmente au fil de la partie. Il va falloir être très malin pour passer sans se faire toucher !